# العب مع أوراقك

سلسلة الهوايات



دار ثقافة الاطفال
قسم النشر

# العب مع أوراقك



ترجمة : نسرين موسى
رسوم : حنان شفيق

## عُلبة اللعب

أحضِر صندوقاً كبيراً أو درجاً فارغاً غير مستعمل. ضعْ فيه كلَّ ما تُريد الاَحتفاظ به من مواد. إليك قائمةً بالأشياء المُفيدة التي تستطيع الاَحتفاظ بها في هذه العُلبة : ـ

- أُسطوانات من الكارتون المقوّىٰ الأسمر. تحصل عليها من أُسطوانات المناديل الورقية الكبيرة أو الصغيرة المُستخدمة في المرافق.
- عُلب من الكارتون المُقوّىٰ الأسمر. من عُلب الأطعمة.
- قِطع كارتون مُقوّىٰ بيض. من المكتبات.
- عُلب معدنية فارغة. من عُلب معجون الطماطم أو المربى أو الكاكاو.
- قنان زجاجية فارغة. من قناني القهوة، والمربّىٰ.
- صُوَر مُنوّعة من المجلات، عُلب الأغذية، معايدات قديمة.

أشياء أُخرى مفيدة: فلّين أسمر (تبدور) أغطية قناني الحليب، قَصَب، أزرار، عيدان كبريت مُستعملة، دبابيس الشعر، خيط قُطني، أسلاك.



# هذه هي عربة القمر

ستحتاج إلى : ـ قدح بلاستيكيّ، كرتون مقوّى أسمر، أسطوانة من المقوّى الأسمر، استيك مطّاطي، عود كبريت مستخدم، خرزة، قلم رصاص، مِقصّ.

ارسم دائرتين على المقوّى الأسمر (ارسمها حول القدح البلاستيكيّ) جد المركز (انظر صفحة ٥) اقطع الدوائر.

ركّب عربة القمر كما في الشكل:



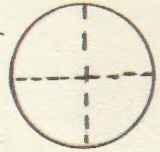


الاستيك المطاطيّ يجب أنْ يكون أقصر قليلاً من الأسطوانة

«ابرم» القلم حول نفسه عِدّة مرات. ضع العربة على الأرض وراقبها تتحرك.



# كيف تجد مركز الدائرة:




تستفيد من هذه الدائرة في العجلات والحلزونات. اقطع دائرةً بحجم العجلة التي تُريدها.

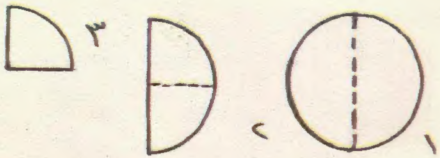
أطوِ الدائرة الورقية من منتصفها.

والآن أطوِ نصف الدائرة إلى نصفها لتحصل على ربع دائرة.

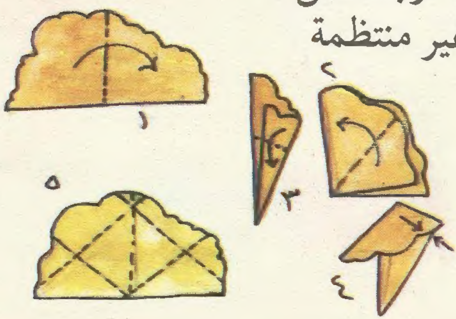
افتح الورقة وسيكون المركز في مكان تقاطع الخطوط. بإمكانك إدخال القلم من خلال مركز الورقة لتعرف مركز عجلتك.








# كيف تصنع مُربّعاً من قِطعة ورقٍ غير منتظمة




ثنّ حافة مستقيمة واحدة وأطوِ الورقة.

بعد الانتهاء من كل الطيّات افتح الورقة..

هذا هو مُربّعك.

# كيف تصنع الخَرَز



ستحتاج إلى: ورقٍ (من المجلات الملوّنة البرّاقة). قَصَب ملوّنٍ، قُطنٍ، صمغٍ، مِقصّ، قدح بلاستيك.



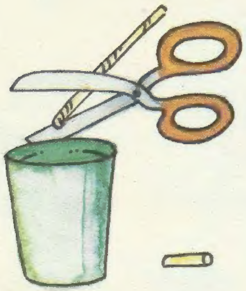


الخرز الورقية: اقطع من الورق شكلاً كهذا.



«ابرم» الورقة حول القصبة مُبتدِئاً بالنهاية العريضة. ألصق النهاية الضيقة جيّداً بآستخدام الصمغ، اسحب القصبة، فتحصل على الخرزة.

خرز القصب: قُصّ بعض القِطَع من القصب بحجم صغير. استخدم قدح بلاستيك لحفظ القطع المقصوصة فيه.





اصنع القلادة بإدخال الخرز في الخيط القُطني، بإمكانك صناعة أسوار أو ستارة من الخَرَز.

# سفينة قديمة

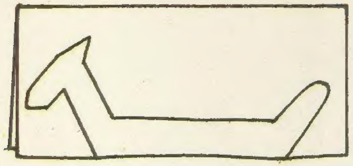


ستحتاج إلى: كارتون مُقوّى، ورق، قدح مُثلّجات، قصبتين، أقلام ألوان أو أصباغ، شريط لاصق، مِقصّ، قلم رصاص.



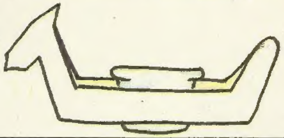


أطوِ قطعةً من الكارتون وارسم عليها شكل سفينتك. لتستطيعَ أنْ تقطعَ الآن نموذجين في وقتٍ واحد.

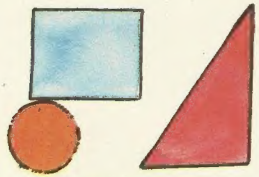




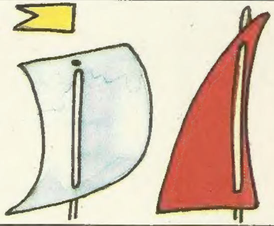
ألصق النموذجين من الأطراف فقط، أدخل القدح البلاستيكي بين جانبي السفينة وألصقه بها.



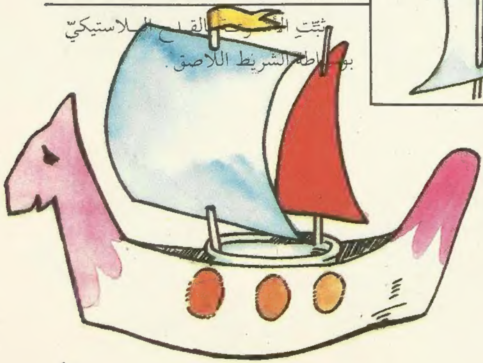
اصنع الأشرعة من الورقَ
اصنع دروعاً مُدوّرةً وألصقها بالسفينة.



اصنع العَلَمْ. أدخل قصبة في تجاويف الأشرعة.



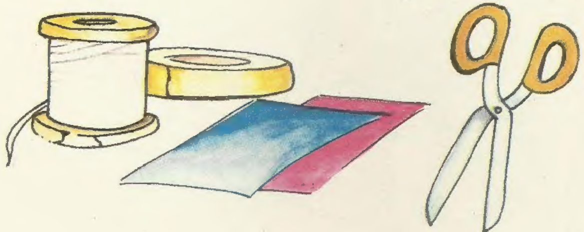
ثبّتِ الأشرعة بالقدح البلاستيكيّ بواسطة الشريط اللاصق.



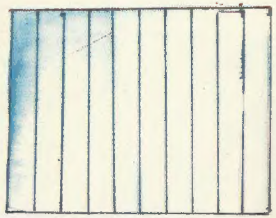
# عصافير وَرَقيّة



ستحتـاج إلى: ورق، شريـط لاصق، مِقصّ، خيط قُطني.

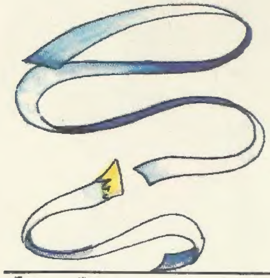


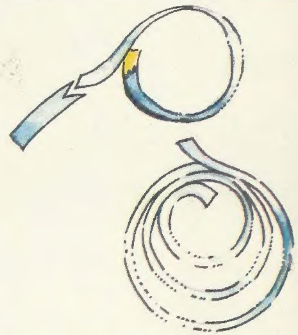




اقطع الورق على شكل شرائط طولية.
ألصق نهايات الشرائط بعضها ببعض باستخدام الصمغ.

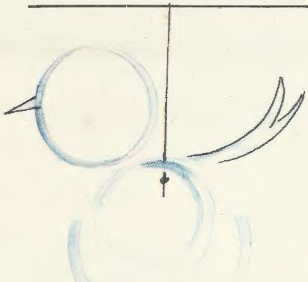
«إبرم» الشريط على شكل دائرة كما في هذا الشكل.



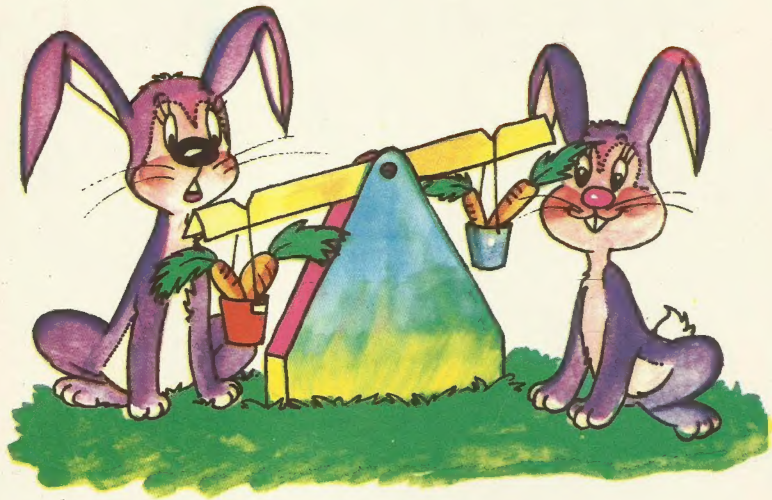


لُفّ الشرائط الورقيّة ثلاث لفّات، كلّ واحدة اصغر من الأخرى، وألصق النهايات.

ألصق الرأس والذيل. علّق طائرك، تستطيع عمل عِدّة ألوانٍ من هذه الطيور وبعد أن تصنعها علّقها.



# ميزان

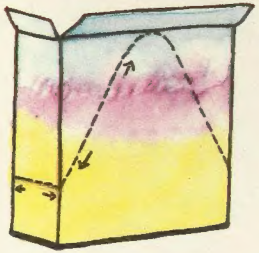


ستحتاج إلى : علبة من المُقوّى، قدحين من البلاستيك، خيوط أو أسلاك، زر، دبوس شعر، شريط لاصق، قلم رصاص، مِقصّ.

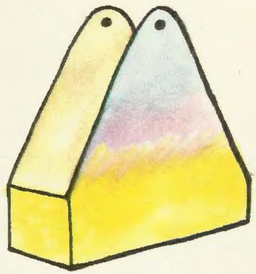




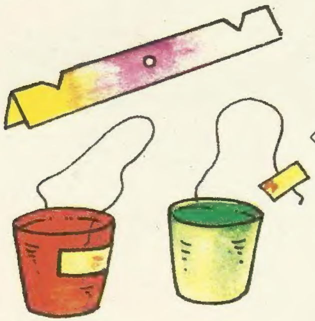
ارسم هذا الشّكل علَى العُلبة.



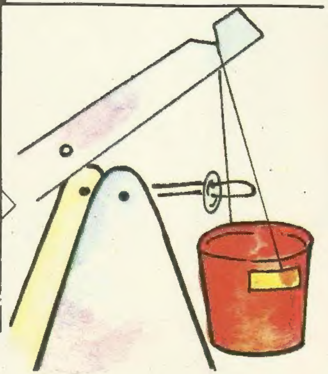
اثقُبْ ثقبين في القِمّة.



أطوِ شريطاً من الكارتون المُقوّىٰ طولياً. اقطع من الطرفين شكلا على هيئة (٧) وأصنع ثقباً في الوسط. ثبّتِ الخيوط على طرفي القدح بآستعمال الشريط اللاصق.



أدخل دبوس الشعر في الزر وأدخله في ثقب العُلبة والشريط الكارتونيّ ثُمَّ آحنِ الدبوس من الخلف.



# مقياس الحليب

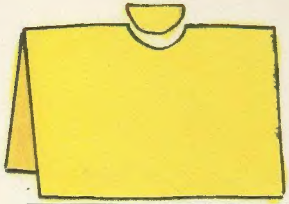


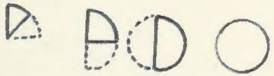
ستحتاج إلى : قطعة من **الكارتون** المقوّى، ورقة، دبوس شعر. زِرّ، قلم رصاص مِقصّ، صمغ



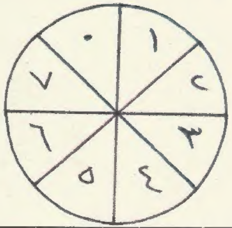


أُطوِ قطعة الكارتون إلى النصف، ارسم نصف دائرة على الحافة المطوية. واقطع نصف الدائرة من الكارتون.

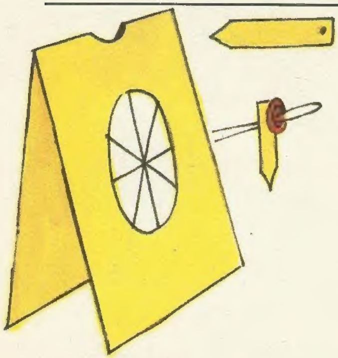


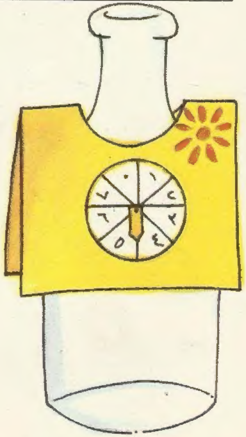


أطوِ الدائرة الورقية ثلاث مرات




افتح **الورقة**. ارسم خطوطاً على الطيّات واكتب الأرقام في الفراغات.





ألصق الدائرة الورقية على الكارتونة. اقطع من الورقة «مؤشّراً» كما هو موضح. أدخل الزِرّ و«المؤشّر» خلال دبوس الشعر. إدفع في مركز الدائرة وأثنِ الدبوس من الخلف. تستطيع أن تلوّن الكارتونة.

# الحصان المتأرجح



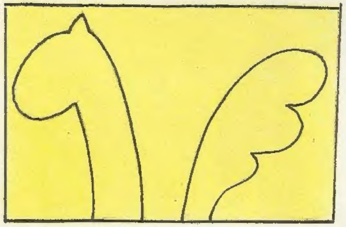
ستحتاج إلى : ورق مُقوّىً، أُسطوانة من المُقوّىً، قلم رصاص، أصباغ، مِقصّ.



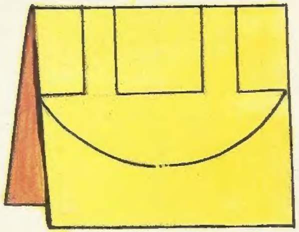




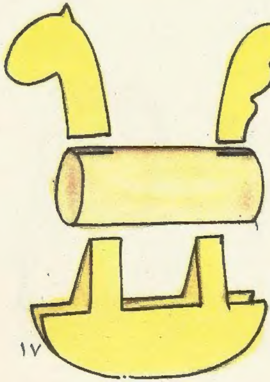
افتح أربعة شقوق في أسطوانة من المُقوّىً.
اقطع الرأس والذيل من قطعة الكارتون المُقوّىً.



استعمل الأسطوانة مقياساً لك.
أطوِ قطعة من الكارتون إلى النصف وارسم الأرجل والقاعدة المتارجحة ثم قصّها.



أدخل الرأس والذيل في الشقوق، والارجل في الشقوق أيضاً.

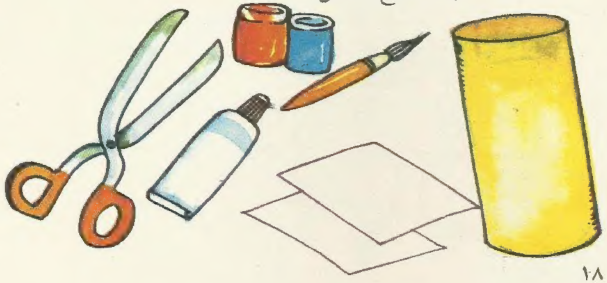


والآن لوّن حصانك وتمتّع بلعبكَ به.

# البطريق الجميل



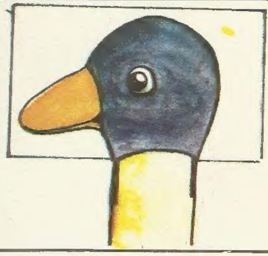

ستحتاج إلى : أسطوانة من المُقوّى، ورق، ألوان، صمغ، مِقصّ.





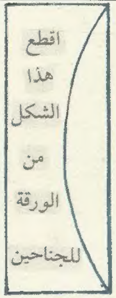
اصنع شقين في إحدى جهات الأُسطوانة

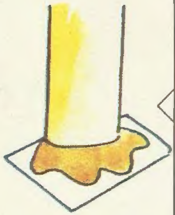




ارسم رأس البطريق على قطعة من الورق وقُصَّهُ.

ارسم شكل الأقدام على قطعة من الورق وقُصّها. ستحتاج إلى قطعة طويلة من الورق لعمل الجناحين.



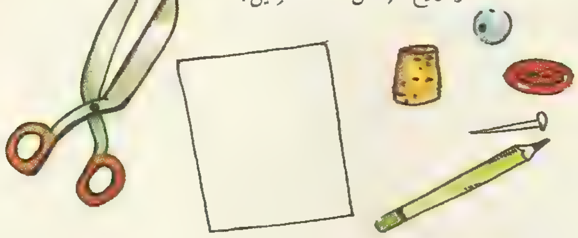


ثبّت الجناحين في الشقّين.
ادفع الرأس في الشقّ
ألصق الأسطوانة بالأقدام.
لوّن بطريقك باللّون الأسود مع أقدام، ومنقار أصفر.

# طاحونة الهواء

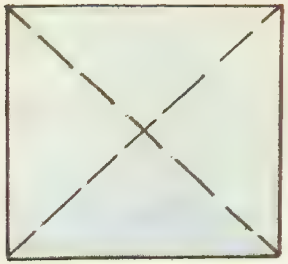


ستحتاج إلى : ورق، خرزة أوزِرّ، دبوس ، قلم أو عود رفيع ، مِقصّ، سدادة فِلّين .

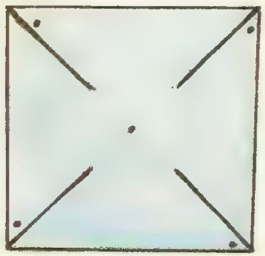




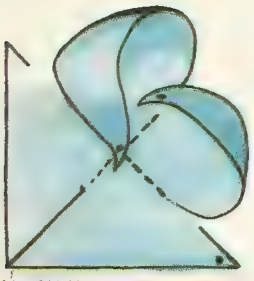
خُذ قطعة مربّعةً من الورق واطوها من الزاوية إلى الزاوية بصورة مائلة)



اقطع مربّعك بهذا الشكل. اثقب ثقباً في كلّ زاوية وفي المركز.



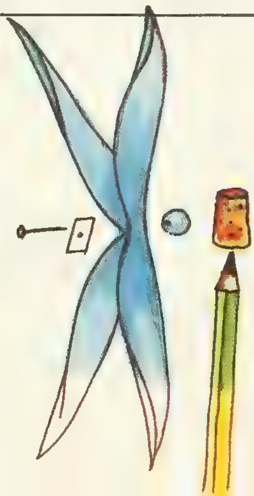
اثنِ الزوايا نحو المركز حيث تلتقي الثقوب. أدخل دبوساً في قطعة مربّعة صغيرة من الورق ثُمَّ في ثقوب الطاحونة.



وبعد ذلك خلال الخرزة وبعدها ادفع الدبوس في سدادة الفِلّين.

ادفع قلم رصاص خلال السّدادة.

احذر أن تؤذي نفسك.



# الزهرة



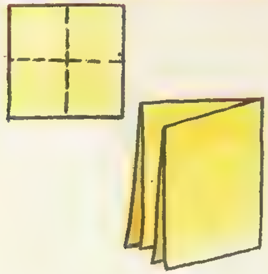
ستحتاج إلى :

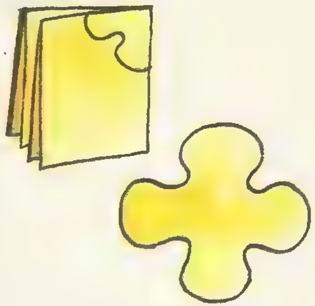
صمغ، ورق، قصب، قلم رصاص، مِقصّ





أطوِ ورقةً مربّعة الشكل إلى النصف . . . ثمّ أطوِ النصف مرّةً ثانية .



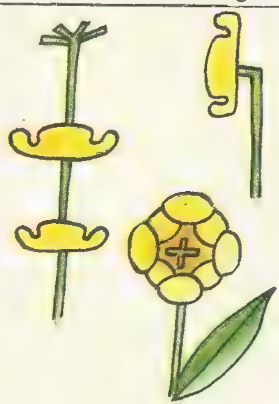


ارسم هذا الشكل حول مركز الورقة المطوية . قُصّ الخطَّ الذي يحيط بالشكل وٱفتح الورقة . . .

اصنع نموذجين من هذه الزهرة. (لاتنسَ ٱستعمال مِقصٍّ حافته مُدوّرة)



«ابرم» حافات الوردة حول القلم لتُصبح ملفوفة المظهر. اصنعْ حُفرةً في المركز. قُصَّ نهاية القَصَبة وٱفتحها نحو الخارج.



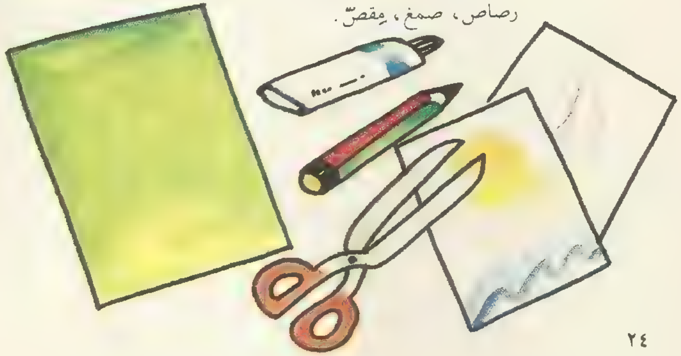
ادفع النموذجين للزهرة من خلال القصبة ثمّ احنِ القصبة من خلف الزهرة .

قُصّ بعض الأوراق وألصقها بالقَصَبة .

# الصور المُقطَّعة



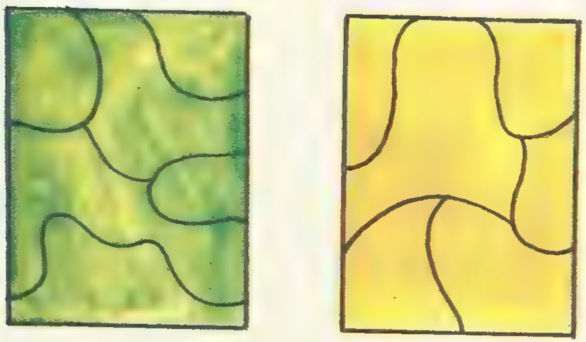
ستحتاج إلى: الكارتون المُقوّى، صورتين، قلم رصاص، صمغ، مِقصّ.







ألصق كلّ صورة على قطعة من الكارتون المُقوّى.



على ظهر كلّ صورة ارسم هذه الخطوط لتقسم اللوحة إلى ستة أقسام.




رَقِّم الأقسام وَقُصَّها لتحصلَ على صورتين مجزّأتين

**كيف تلعب بهذه الصور:**

١ . كلّ لاعب يأخذ صورته ويقلبها على الوجه بحيث تكون الأرقام ظاهرة له.

٢ . ليأخذ كلٌّ دوره ويرمي زهرة فإذا ظهر مثلا الرقم ٤ فليقلب القطعة رقم ٤ ويضعها جانبا ليبدأ عملية التجميع . وبعدها ترمي الزهر فلنفرض أنّ الرقم ٢ ظهر لك ففي هذه الحالة تقلب القطعة رقم ٢ وهكذا تقلب القطع واحدةً بعد أُخرى حتى تنتهي الصورة.

٣ . أوّل من يتمكّن من إنهاء صورته يكوْن هو الفائز.

ملاحظة: إذا رميت الزهر وظهر رقم سبق ان قلبت لوحته فانك في هذه الحالة تخسر هذا الدور ويحقّ لزميلك ان يرمي الزهر. وهكذا فإنك تخسر كلّ رقم مكرّر وتواصل اللعب بعدها حتى تكتمل صورتك.



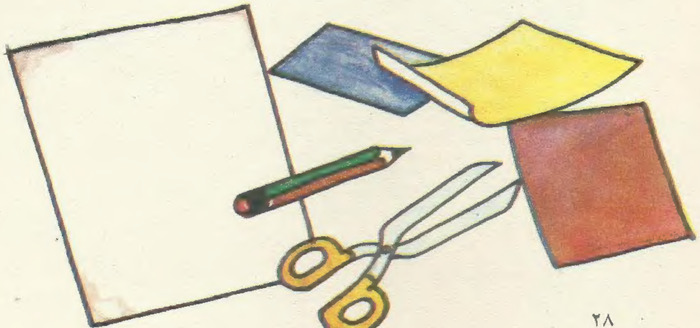


انظر.. ها قد أنتهت حنونة صورتها قبل حنحون.

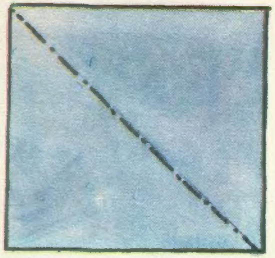
# فرشة مزخرفة للحفلات



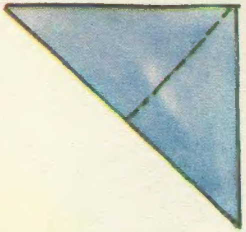
ستحتاج إلى: ورق (سادة او مشجّر)، قلم رصاص، كارتون مُقوّىً مُلوّن، مِقصّ.



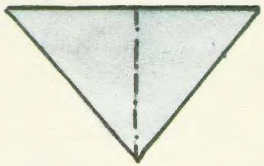




اثنِ قطعة من ورق بصورة قطرية من الزوايا.



والآن اثنِ مرّةً اخرى بصورة قطرية.

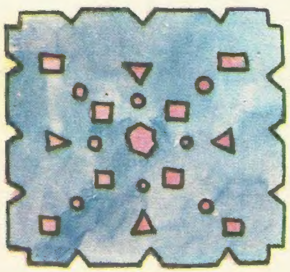




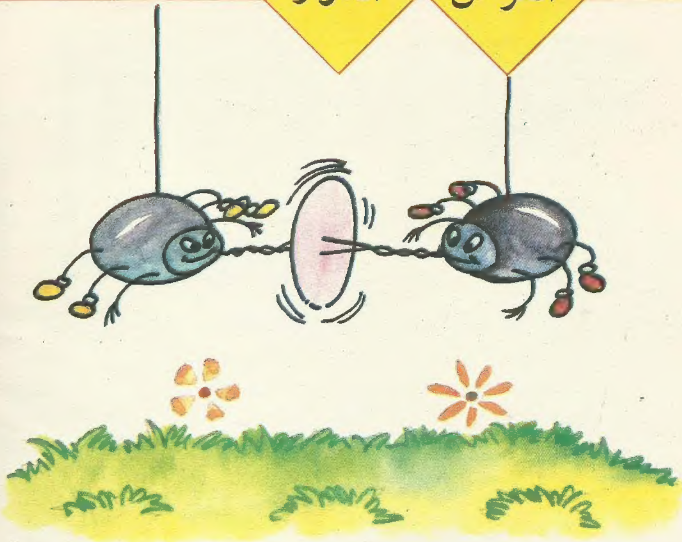
اصنع ثنية اخرى من المنتصف. اقطع اشكالا مختلفة من الورقة المطوية.

افتح الورقة وألصقها بالكارتون المُقوّىٰ الملوّن.

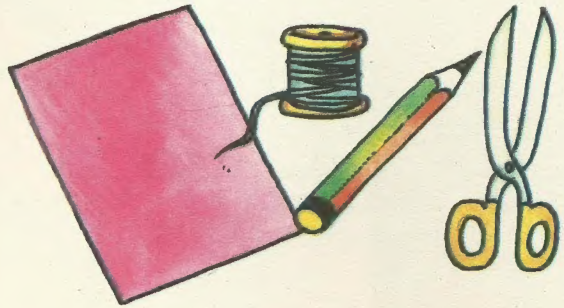
والآن في حفلاتك اصنع مختلف الألوان والأشكال من الفرشات لكلّ واحد من أصدقائك.



# القُرص الدوّار

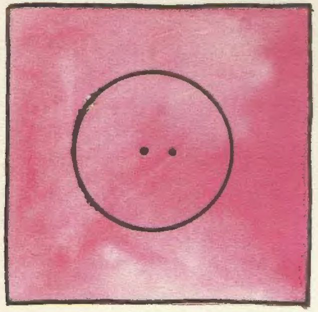


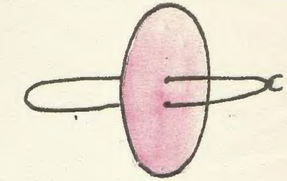
ستحتاج إلى: كارتون، خيط، قلم رصاص، مِقصّ

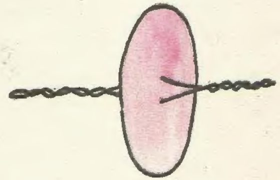




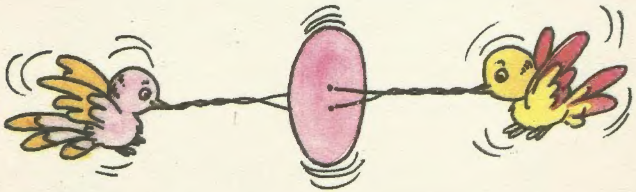
ارسم دائرة على قِطعة الكارتون واقطعها. جد المركَز (انظر صفحة ٥) واصنع تجويفاً على جانبيه.







أدخِل الخيط خلال التجاويف واعقدْ طَرَفه. زيِّن القرص.
أمسكْ النهاية «المبرومة» بكلتا يديك، ادفع القرص بيدك نحو الأمام لتدورَ حول نفسها.



اسحب الخيط إلى الأمام والى الخلف برفق.



وَزارة الثقافة والاعلام
دار ثقافة الأطفال
بغداد - العراق ص. ب ٨٠٤١

السعر ٦٥٠ فلسا

رقم الايداع في دار الكتب والوثائق ببغداد ١٢٢٧ لسنة ١٩٩٠

مطبعة الديوان بغداد ٨٨٨٢١٥٧